





Stjerneløb

Figurer og vinkler

Svar	Find figuren	Gå videre til næste figur
A	Hexagon -sekskant	Kvadrat (F)
B	Pentagon-femkant	Stump vinkel (M)
C	Rektangel	Elipse (S)
D	Ligesidet trekant	Cirkel (K)
E	Oktogon-ottekant	Retvinklet trekant (J)
F	Kvadrat	Ligebenet trekant (P)
G	Ret vinkel	Rhombe (N)
H	Trapez	Pentagon-femkant (B)
J	Retvinklet trekant	Hexagon -sekskant (A)
K	Cirkel	Stumpvinklet trekant (R)
L	Dodekagon-tolvkant	Ret vinkel (G)
M	Stump vinkel	Rektangel (C)
N	Rhombe	Ligesidet trekant (D)
O	Heptagon-syvkant	Spids vinkel (Q)
P	Ligebenet trekant	Trapez (H)
Q	Spids vinkel	Oktogon-ottekant (E)
R	Stumpvinklet trekant	Heptagon-syvkant (O)
S	Elipse	Tikant (T)
T	Tikant	Dodekagon-tolvkant (L)

Type 1

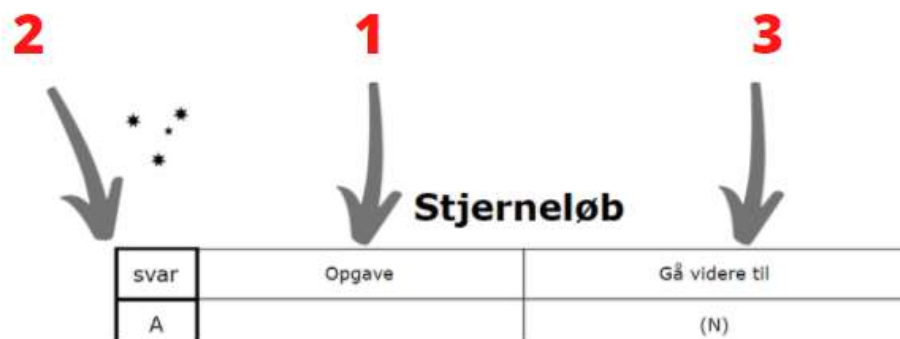
Vejledning til Stjerneløb - type 1

Figurer

Inddel eleverne i mindre grupper på 2-3 elever.

Fordel kortene (A-T) i et afgrænset område - inde eller ude.

Send grupperne ud på opgaver efter følgende model:



1. Giv hver gruppe en opgave. Hvis man vil undgå kø-dannelser samt at de "snupper" svaret fra en anden gruppe frem for at finde svaret selv, sendes kun én gruppe til hver opgave
2. Når de vender tilbage med svaret, skal de sige det bogstav der står på det ark, der har svaret på deres opgave.
3. Send dem videre til næste opgave. Svaret på den nye opgave er angivet i () på opgaven såvel som i den alfabetiske rækkefølge længst til venstre.

I opgaven træner eleverne polygoners navne og vinkel begreber. En vis form for opmærksomhed på detaljer er nødvendig :-)

Tidsforbrug:
15-45 min